JavaScript se ... Outras declarações

[❮ Anterior](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_comparisons.asp&usg=ALkJrhj27Ds_37lhRLi_gJI0T73ZlSuNAg)[Próximo ❯](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_switch.asp&usg=ALkJrhhqmHTUIbkhtFsTrYCVUaID_rYRmA)

Declarações condicionais são usadas para executar diferentes ações com base em condições diferentes.

Declarações condicionais

Muitas vezes, quando você escreve código, você quer realizar diferentes ações para diferentes decisões.

Você pode usar declarações condicionais em seu código para fazer isso.

Em JavaScript, temos as seguintes declarações condicionais:

* Use **se** para especificar um bloco de código a ser executado, se uma condição específica for verdadeira
* Use **outro** para especificar um bloco de código a ser executado, se a mesma condição for falsa
* Use **outro caso** para especificar uma nova condição para testar, se a primeira condição for falsa
* Use a **opção** para especificar muitos blocos de código alternativos a serem executados

A declaração if

Use a instrução **if** para especificar um bloco de código JavaScript a ser executado se uma condição for verdadeira.

Sintaxe

if ( *condition* ) {  
*block of code to be executed if the condition is true*}

Observe que **se** estiver em letras minúsculas. Letras maiúsculas (Se ou IF) gerarão um erro de JavaScript.

Exemplo

Faça uma saudação "Bom dia" se a hora for inferior a 18:00:

if (hour < 18) {  
    greeting = "Good day";  
}

O resultado da saudação será:

Good day

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_ifthen&usg=ALkJrhhkLkM2Zn6stMNReZQdrD1uRGj8kA)

A Demonstração mais

Use a instrução **else** para especificar um bloco de código a ser executado se a condição for falsa.

if ( *condition* ) {  
*block of code to be executed if the condition is true*} else {   
*block of code to be executed if the condition is false*}

Exemplo

Se a hora tiver menos de 18 anos, crie uma saudação "Bom dia", caso contrário "Boa noite":

if (hour < 18) {  
    greeting = "Good day";  
} else {  
    greeting = "Good evening";  
}

O resultado da saudação será:

Good day

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_ifthenelse&usg=ALkJrhhOtIMgpmEEROr5tD3mkpPTjypIKA)

O caso se Declaração

Use a instrução **else if** para especificar uma nova condição se a primeira condição for falsa.

Sintaxe

if ( *condition1* ) {  
*block of code to be executed if condition1 is true*} else if ( *condition2* ) {  
*block of code to be executed if the condition1 is false and condition2 is true*   
} else {  
*block of code to be executed if the condition1 is false and condition2 is false*}

Exemplo

Se o tempo for inferior a 10:00, crie uma saudação "Bom dia", se não, mas o tempo é inferior a 20:00, crie uma saudação "Bom dia", caso contrário, uma "Boa noite":

if (time < 10) {  
    greeting = "Good morning";  
} else if (time < 20) {  
    greeting = "Good day";  
} else {  
    greeting = "Good evening";  
}

O resultado da saudação será:

Good day

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_elseif&usg=ALkJrhgEc9nurMBWjElEIUW57h2mg4v8Nw)

Mais exemplos

[Link aleatório](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_randomlink&usg=ALkJrhj3zziNeUZgwv00NPbClqYLvzpmDQ)   
Este exemplo irá escrever um link para W3Schools ou para a World Wildlife Foundation (WWF). Ao usar um número aleatório, há 50% de chance para cada um dos links.